

# TP7 : Site boutique de jeux vidéo en téléchargement

Cours HTML/CSS 2026 – Durée : 3h30 – Enseignant : Quentin Fait

---

## Objectifs du TP

- Appliquer la typographie avec Google Fonts
  - Utiliser les variables CSS pour les couleurs
  - Créer des dégradés et des ombres
  - Produire un site avec une identité visuelle cohérente
- 

## Consignes générales

**Configuration :** Créez un dossier `NOM-tp7-game-store` sur votre ordinateur et ouvrez-le dans votre éditeur de code.

**Important :** Ce TP se concentre sur la typographie et les couleurs. Le HTML vous est fourni, vous créez uniquement le CSS.

---

## Exercice : Boutique de Jeux Vidéo

**Fichiers :** `store.html` (fourni), `store.css` (à créer), et 6 images de jeux vidéo

Créez le style d'une boutique de jeux vidéo en ligne dans l'esprit de Steam, Epic Games ou GOG.

## Préparation des images

- Trouvez 6 images de jeux vidéo (captures d'écran, artworks, jaquettes)
  - Nommez-les `game1.jpg` à `game6.jpg`
  - Placez-les dans le dossier `tp7-game-store`
- 

## Partie HTML (`store.html`)

Récupérez le fichier HTML `store.html`.

Le HTML est complet.

---

## Partie CSS (store.css)

C'est vous qui écrivez tout le CSS en suivant les étapes.

### Étape 1 : Variables CSS et Reset

Créez vos variables de couleurs et le reset de base.

**Palette de couleurs suggérée :** - Fond sombre : #1b2838 - Bleu gaming : #1a9fff - Violet : #8847ff - Vert promo : #4caf50 - Texte clair : #c7d5e0

```
:root {
  --dark-bg: #1b2838;           /* Fond sombre (à modifier) */
  --primary: #1a9fff;          /* Couleur principale (à modifier) */
  --accent: #8847ff;           /* Couleur d'accent (à modifier) */
  --success: #4caf50;          /* Couleur positive (à modifier) */
  --text-light: #c7d5e0;       /* Texte clair (à modifier) */
  --card-bg: #16202d;          /* Fond des cartes (à modifier) */
}

* {
  margin: 0;
  padding: 0;
  box-sizing: border-box;
}

img {
  max-width: 100%;
  height: auto;
}
```

---

### Étape 2 : Typographie de base

Appliquez Google Fonts et définissez la typographie.

**Changez les polices Google Fonts si vous voulez :** 1. Allez sur <https://fonts.google.com> 2. Choisissez 2 polices adaptées (futuriste, moderne...) 3. Remplacez le lien dans le HTML 4. Utilisez-les dans le CSS ci-dessous

```
body {
  font-family: 'Roboto', sans-serif; /* Police de texte - À MODIFIER */
  font-size: 16px;
  line-height: 1.6;
  color: var(--text-light);
  background-color: var(--dark-bg);
}
```

```

h1, h2, h3 {
  font-family: 'Rajdhani', sans-serif; /* Police de titres - À MODIFIER */
  font-weight: 700;
  text-transform: uppercase;
  letter-spacing: 1px;
}

h1 {
  font-size: 56px;
  line-height: 1.1;
}

h2 {
  font-size: 36px;
  line-height: 1.2;
  margin-bottom: 30px;
}

h3 {
  font-size: 22px;
  line-height: 1.3;
}

```

---

### Étape 3 : Hero avec dégradé

Créez une bannière d'accueil avec un dégradé gaming.

Ciblez `hero` et appliquez : - Fond : dégradé linéaire avec vos variables - Exemple : `linear-gradient(135deg, var(--primary), var(--accent))` - Texte blanc  
 - Padding : 100px 20px - Alignement centré

Ciblez le `<h1>` dans `hero` : - Couleur : `#fff` - `text-shadow: 0 0 20px rgba(26, 159, 255, 0.5)`; (effet néon) - Marge basse : 10px

Ciblez `tagline` : - Taille : 18px - `font-weight: 300` - Opacité : 0.9

---

### Étape 4 : Bannière promo

Ciblez `promo-banner` et créez une bannière attractive : - Fond : dégradé avec `var(--success)` et une couleur plus foncée - Texte blanc - Padding : 40px 20px  
 - Alignement centré - Marge : 40px 0

Ciblez le `<h2>` dans `promo-banner` : - Couleur : `#fff` - `text-shadow: 2px 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.5)`; - Marge basse : 10px

Ciblez `promo-text` : - Taille : 20px - Graisse : 500 - Marge basse : 5px

Ciblez `promo-dates` : - Taille : 14px - Opacité : 0.8

---

### Étape 5 : Section des jeux

Ciblez `games-section` et appliquez : - Padding : 60px 20px

Ciblez le `<h2>` dans `games-section` : - Alignement centré - Couleur : `var(--text-light)`

---

### Étape 6 : Grille de jeux (mobile)

Ciblez `games-grid` et créez une grille : - `display: grid;` - Une colonne : `grid-template-columns: 1fr;` - Espacement : `gap: 25px;` - Largeur max : 1200px - Centrage : `margin: 0 auto;`

---

### Étape 7 : Cartes de jeux

Ciblez `game-card` et créez des cartes gaming : - Fond : `var(--card-bg)` - Coins arrondis : 8px - Overflow : `hidden` - Transition : 0.3s sur `transform` et `box-shadow` - Position : `relative` (pour le badge)

Au survol de `game-card` : - Ombre : `box-shadow: 0 8px 32px rgba(26, 159, 255, 0.3);` - Translation : `transform: translateY(-8px);`

Ciblez les images dans `game-card` : - Largeur : 100% - Hauteur : 200px - `object-fit: cover` - Transition : 0.3s sur `transform`

Au survol de l'image dans `game-card` : - `transform: scale(1.05);`

---

### Étape 8 : Informations des jeux

Ciblez `game-info` : - Padding : 15px

Ciblez le `<h3>` dans `game-info` : - Couleur : `#fff` - Marge basse : 8px

Ciblez `genre` : - Taille : 13px - Couleur : `var(--text-light)` - Opacité : 0.7 - Marge basse : 12px

---

### Étape 9 : Boîte de prix

Ciblez `price-box` et créez un layout : - `display: flex;` - `align-items: center;` - `gap: 10px;`

Ciblez `discount` : - Fond : `var(--success)` - Couleur : `#fff` - Padding : 4px 8px - Coins arrondis : 4px - Taille : 14px - Graisse : bold

Ciblez `old-price` : - Taille : 14px - Couleur : `#999` - `text-decoration: line-through;`

Ciblez `price` : - Taille : 20px - Couleur : `var(--success)` - Graisse : bold

---

### Étape 10 : Badge “Coup de cœur”

Ciblez `badge` et créez un badge en haut à droite : - Position : absolute - `top: 10px;` - `right: 10px;` - Fond : `var(--accent)` - Couleur : `#fff` - Padding : 6px 12px - Coins arrondis : 4px - Taille : 12px - Graisse : bold - `text-transform: uppercase;` - `box-shadow: 0 2px 8px rgba(0, 0, 0, 0.3);`

---

### Étape 11 : Carte mise en avant

Ciblez `game-card.featured` et appliquez : - Bordure : 2px solid avec `var(--accent)`

---

### Étape 12 : Section features

Ciblez `features` et créez un layout : - `display: flex;` - `flex-wrap: wrap;` - `gap: 20px;` - `justify-content: center;` - Padding : 60px 20px - Fond : légèrement plus clair que le fond général - Exemple : `#0e1621`

Ciblez `feature-card` : - `flex: 1 1 250px;` - Fond : `var(--card-bg)` - Padding : 30px - Coins arrondis : 8px - Alignement centré - Bordure : 1px solid avec une couleur transparente - Exemple : `rgba(26, 159, 255, 0.2)`

Ciblez le `<h3>` dans `feature-card` : - Couleur : `var(--primary)` - Marge basse : 10px

---

### Étape 13 : Footer

Ciblez `site-footer` et créez un footer simple : - Fond : `#0a0e14` (plus sombre) - Texte : `var(--text-light)` - Padding : 30px 20px - Alignement centré - Opacité du texte : 0.6

---

## Étape 14 : Responsive - Tablette (768px)

```
@media (min-width: 768px) {  
  .games-grid {  
    grid-template-columns: repeat(2, 1fr);  
  }  
}
```

---

## Étape 15 : Responsive - Desktop (1024px)

```
@media (min-width: 1024px) {  
  .hero {  
    padding: 140px 20px;  
  }  
  
  .hero h1 {  
    font-size: 72px;  
  }  
  
  .games-grid {  
    grid-template-columns: repeat(3, 1fr);  
    gap: 30px;  
  }  
}
```

---

## Livrables attendus

Un dossier `tp7-game-store` contenant : - `store.html` (fourni, copié) - `store.css` (créé par vous) - 6 images de jeux

Pensez à valider votre code CSS : <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

---

## Bonus (optionnel)

Si vous finissez en avance :

1. Ajoutez un effet de brillance au survol du badge :

```
.badge {  
  transition: 0.3s;  
}  
  
.game-card:hover .badge {
```

```
    box-shadow: 0 0 15px var(--accent);  
}
```

2. Animez le discount au survol :

```
.discount {  
    transition: 0.3s;  
}  
  
.game-card:hover .discount {  
    transform: scale(1.1);  
}
```

3. Testez le contraste de vos couleurs sur fond sombre avec <https://webaim.org/resources/contrastchecker/>

---